



La carte IGN

Tu pars à l'aventure avec une carte.
Pour ne pas te perdre, il faut savoir la lire et l'orienter.

Voici quelques jeux qui t'aideront. Cherche sur la carte et complète les tableaux :

Dessine la bonne légende :

Forêt	Cours d'eau
Champs	Route
Ville et village	Chemin

Dessine le symbole correspondant :

une source	un point de vue
un fort	un château d'eau
un talus	un château
des marais	une église, une chapelle
un monument	

